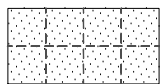


Aufprallfläche 0-100cm
espace de chute 0-100cm



Aufprallfläche 0-180cm
espace de chute 0-180cm

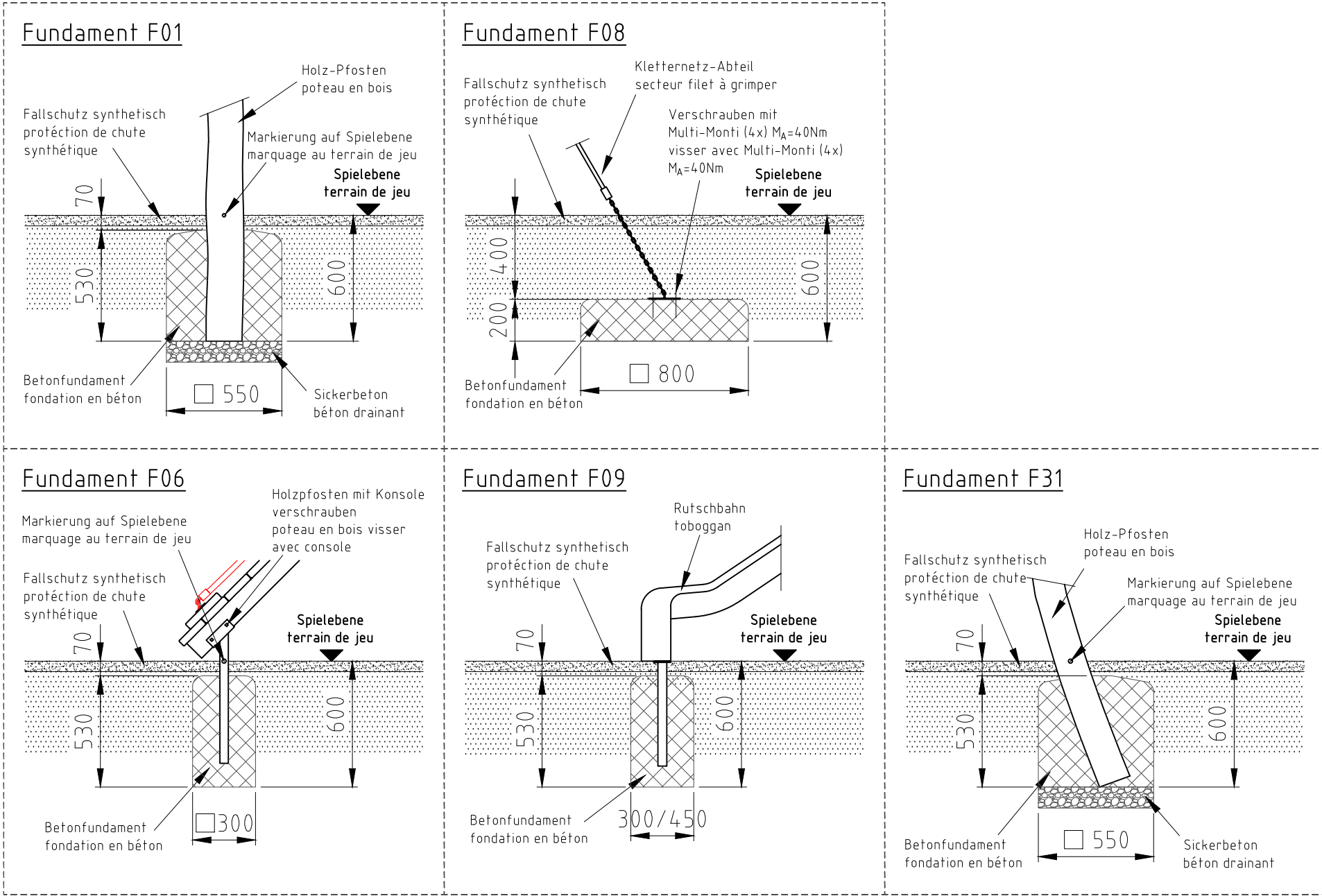



Aufprallfläche 0-210cm
espace de chute 0-210cm

H= Fallhöhe
H= espace de chute

| | | | | | |
|--|----------------|------------|---|---------------------|----------|
| Norm: | Datum | Name | Objekt: | Foundation | |
| SN EN 1176-1:2018 | Gez | 27.06.2017 | sa | M: 1:50 | |
| SN EN 1177:2018 | Sachbearbeiter | | 42570-001-s Spielturm-Kombination | Layout: 1 | A3 |
| buerli Spiel- und Sportgeräte AG CH-6212 St. Erhard Tel 041 925 14 00 info@buerli.swiss © by www.buerli.swiss | | | Auftraggeber: synthetischer Fallschutz / protection de chute synthétique | | Index: C |
| | | | Offerte/Auftrag: | Zeichn.-Nr.: 102433 | |

| Geräteliste | |
|-------------|--|
| Pos | Produkt-Bezeichnung |
| 10 | A-99-003-45-001 Edelstahl-Rutschbahn PH180 |
| 20 | B-09-100-06-001 Basis-Turm PH180 |
| 30 | A-04-005-93-001 Satteldach |
| 40 | A-02-351-93-005 Sitzbank |
| 50 | A-04-020-45-002 Bersteigerwand |
| 60 | A-04-053-71-003 Netzbrücke 2.5m |
| 70 | B-09-100-01-001 Basis-Turm PH180 |
| 80 | A-04-029-45-001 Netzaufstieg PH180 |
| 90 | A-04-200-93-001 Brüstung unten |
| 100 | A-04-056-71-003 Balanciersteg-Brücke |
| 110 | B-09-090-01-002 Basis-Turm PH150 |
| 120 | A-04-200-89-001 Brüstung halb |
| 130 | A-04-032-40-001 Baumstamm-Aufstieg PH150 |
| 140 | A-04-019-40-001 Pendeltreppe |
| 150 | A-04-025-45-001 Schrägaufstieg PH180 |
| 160 | 9999 Sprossenaufgang |



| | | | |
|---|----------------|--------------------|--|
| Norm: | Datum | Name | Objekt: |
| SN EN 1176-1:2018 | 27.06.2017 | sa | 42570-001-s Spielturm-Kombination |
| SN EN 1177:2018 | Sachbearbeiter | | |
|  Spiel- und Sportgeräte AG CH-6212 St. Erhard Tel 041 925 14 00 info@buerli.swiss | | | Auftraggeber: |
| © by www.buerli.swiss | | | synthetischer Fallschutz / protection de chute synthétique |
| Offerte/Auftrag: | | Zeichn-Nr.: 102433 | Fundamente-Geräteliste |
| | | Index: C | M: 1:25 |
| | | | Layout: 1 A3 |